# FQL 4-Way cat. Inter (AA)

*Atualizado 20/03/2018*

**1 – Regras da competição**

**Organização Clube Brasilia / iFLY**

A competição será realizada sob a responsabilidade do Clube Brasilia de Paraquedismo em parceria com a iFLY, usando como base, o Regulamento Específico Brasileiro FQL (disponível para download no site da CBPq). Todos os participantes deverão estar de acordo com estas regras e regulamentos.

**DATA**: 24 de maio de 2018**LOCAL**: IFLY Brasilia **HORÁRIO**: Chegada das Equipes 15h00 – Reunião de capitães as 16h00 – Início da competição as 17h00

Serão 10 rodadas de 1 minuto cada e as formações são pontuadas dentro de uma janela de tempo de trabalho de 35 segundos.

O Pool de FQL-4 **Inter** para a competição será: 4 – 5 pontos no máximo. **Dive Pool 12ft (IBA)** Randoms: A – Q.

Blocos: 2, 4, 6, 7, 9, 11, 14, 15, 18 e 21.

**Sorteio do POOL (Novidade) – IBA Draw Generator – Pool Túnel 12ft**

O sorteio das figuras/rodadas será feito pela organização e as sequencias anunciadas publicamente a todos os participantes 30 dias antes da competição, com isso as equipes poderão se preparar antecipadamente para a competição.As rodadas sorteadas previamente serão as rodadas 1, 3, 5, 7 e 9 pelo Draw Generator pelo site: https://tunnelflight.com/competitions/draw-generator

No dia do evento serão sorteadas na reunião de capitães as rodadas 2, 4, 6, 8, 10, Jump off e rodada de treinamento oficial manualmente na presença do juiz e capitães.

**Objetivo das equipes**

O objetivo será cada equipe completar o maior número de formações possível dentro do tempo de trabalho, seguindo a sequência correta das figuras de cada rodada. O total acumulado de todas as rodadas concluídas será usado para determinar a colocação das equipes.

**Ordem de voo**

A ordem de voo, de cada equipe para a competição, será determinada por um sorteio, antes do começo da competição.

**Critério Cat. Inter**

A categoria FQL-4 Intermediária nao refere-se como no Campeonato Brasileiro e o time poderá ter mais de um ou todos atletas inscritos que já tenha participado de algum Campeonato Brasileiro de FQL-4 Open/Pro. Os times (ou seus membros) que foram campeões de anos anteriores, nesta categoria, nao serao obrigados a participar na categoria Pro, assim como, os times de FQL-4 Inter que atingiram uma MÉDIA de pontos de dois (02) digitos em algum Campeonato Brasileiro a partir de 2012, independente da classificação geral do referido campeonato.

**Rodadas treino**

Cada time terá uma entrada de treino (1 minuto) antes da primeira rodada da competição.

Na rodada de treino – o capitão que foi nomeado pelo time poderá se comunicar com o instrutor do túnel para pedir para aumentar ou reduzir a velocidade, ou para confirmar que a mesma está adequada. A velocidade atingida será usada como a velocidade padrão para a equipe. O controlador deverá selecionar a velocidade padrão para cada equipe antes da equipe entrar. Se nenhum sinal for dado então a velocidade padrão é assumida pelo controlador do túnel.

Nesta entrada de treino será permitido apenas fazer a rodada sorteada na reunião de capitães.

**Tempo de Trabalho**

O controlador irá aplicar a velocidade adequada para cada equipe. Quando definido, o controlador irá sinalizar o instrutor que a velocidade está correta. O controlador, então, irá colocar o tempo de voo de 1 minuto no relógio e o instrutor irá permitir a entrada da equipe na câmara de voo.

**O tempo de trabalho de 35 segundos** terá inicio com base em cada categoria:

**Para Cat. Intermediário**: As equipes começam cada rodada em uma Star (random M), antes de iniciar a sequência determinada para aquela rodada. O tempo de trabalho será iniciado a partir da quebra do gripe da Star. Se a sequência tem como primeiro ponto da rodada uma Star, esta será usada desde o início até o final da sequência.

Se qualquer equipe não completar o seu tempo de trabalho dentro dos alocados 60 segundos, a pontuação será restrita aos pontos alcançados no tempo restante.É de responsabilidade da equipe, em ambas as categorias, apresentar o início do trabalho, pontuação das formações e separações totais entre os pontos.

**Gravação de vídeo**

Captação de vídeo é exigida para cada voo.Para efeitos destas regras, " equipamento de vídeo " refere-se ao equipamento instalado pelo túnel de vento da competição ou pelo organizador do evento, especificamente para a competição. Nenhum outro vídeo será permitido para julgar que não seja da própria organização do evento.Um operador de vídeo será nomeado pelo organizador do campeonato, antes do início do evento. O operador de vídeo é responsável pela funcionalidade do equipamento de vídeo para garantir que ele seja utilizável para a competição.

**Julgamento**

Requisitos do juizUm painel de 2 (dois) juízes devem avaliar o desempenho de cada equipe.O julgamento deve ser realizado ao vivo ou através de gravação de vídeo. O organizador do evento irá determinar qual o método será utilizado, antes do início da competição, e todas as equipes devem ser julgadas usando o mesmo método.

**Pontuação**

Qualquer performance incorreta ou não julgável resultará (0) pontos.É exigida separação total entre as formações dos blocos e Randoms. O não cumprimento da exigência de total separação irá resultar em uma formação realizada de forma incorreta. Se a formação é um Random, a equipe receberá (0) para a formação. Se a formação for Bloco, a equipe não receberá ponto para a o topo do Bloco. Se um membro da equipe fizer contato com a tela ou as paredes do túnel e a maioria do painel de juízes considerarem que este contato seja intencional, um ponto será deduzido dos pontos agregados marcados para cada um desse contato feito. A pontuação mínima para qualquer rodada é zero (0) pontos.

**Re-flights**

Em uma situação em que a prova de vídeo seja considerada insuficiente para fins de julgamento, a revisão do painel de vídeo irá avaliar as condições e circunstâncias que cercam essa ocorrência. Neste caso, um revoo será dado, a menos que o painel de avaliação de vídeo determine que houve um abuso intencional das regras por parte da equipe, caso em que não será concedida qualquer re-flight e pontuação da equipe para o voo será zero (0).

Contato ou outros meios de interferência entre os atletas em uma equipe na câmara de voo (túnel), não são motivos para o time solicitar um re-flight.Problemas com o equipamento de um competidor não deve ser motivo para a equipe de solicitar um re-flight.

---

**Critérios de desempate**

Se duas ou mais equipes têm igual pontuação, as seguintes ordem de procedimentos serão aplicadas até que as três primeiras colocações sejam determinadas:- Até duas rodadas de desempate: sorteadas na reunião de capitães.- A pontuação mais alta em qualquer rodada.

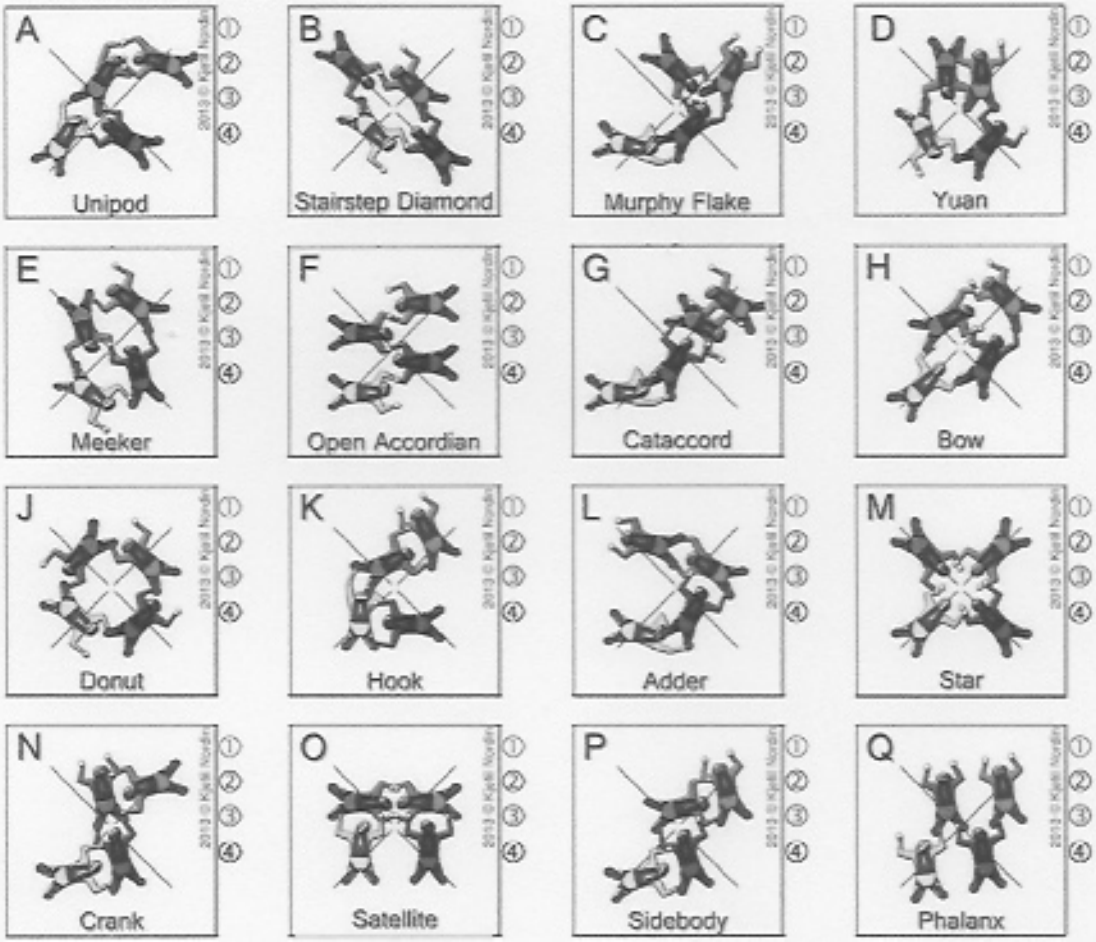
- O tempo mais rápido (medido até centésimos de segundo) para a última pontuação comum, na última rodada concluída.

**Segurança**

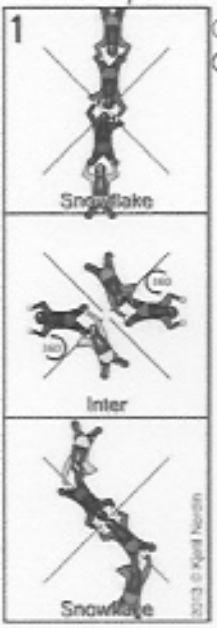
Todos os competidores devem ter habilidades mínimas de voo para participar com segurança de 4-way (experiência anterior de 4-way em túnel de vento é aconselhável). A habilidade mínima de voo será exigida. Cada indivíduo deve ser capaz de mostrar controle quando se deslocam para a frente e para trás, queda lenta e rápida, side slide e super position, lembrando que eles estão compartilhando o espaço do túnel com outros "flyers". Por razões de segurança, se o "flyer" individual demonstrar insegurança ou menos do que as habilidades mínimas de voo esperados, ele ou ela pode ser desqualificado durante o evento. Questões relacionadas com a sua aptidão para esta competição entre em contato com o organizador do evento ou com o coach do túnel de vento.

## POOL OFICIAL 2018

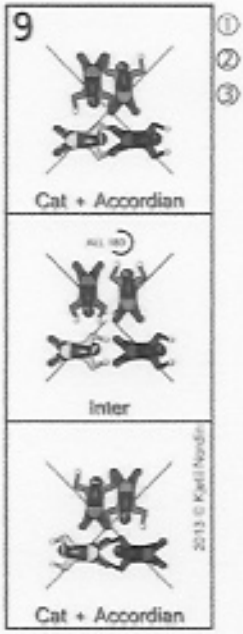
Random Formations

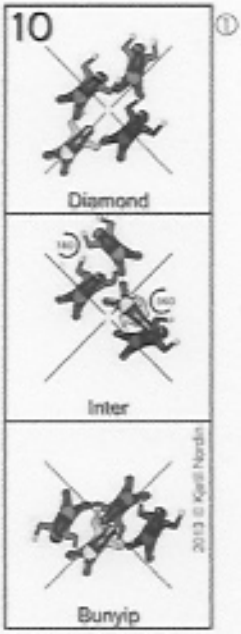


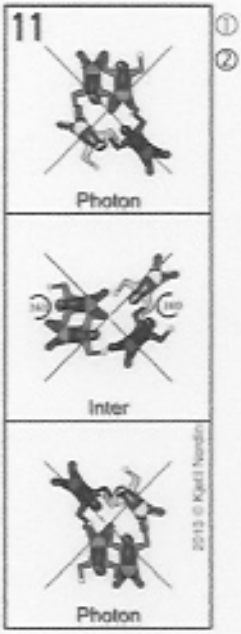
Block Sequences

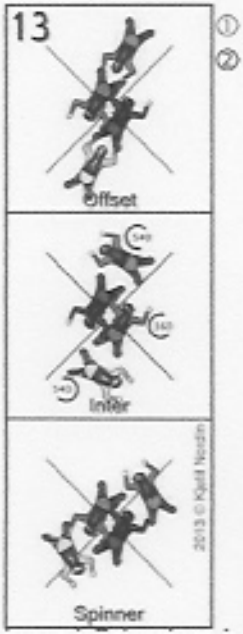


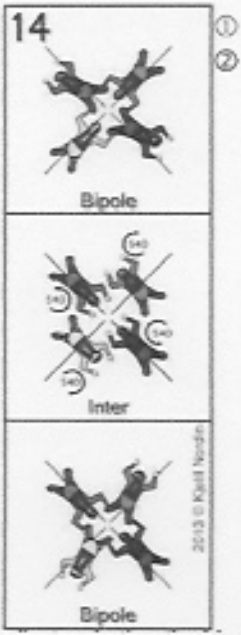
Block Sequences

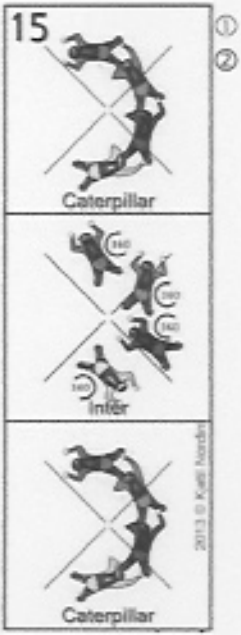


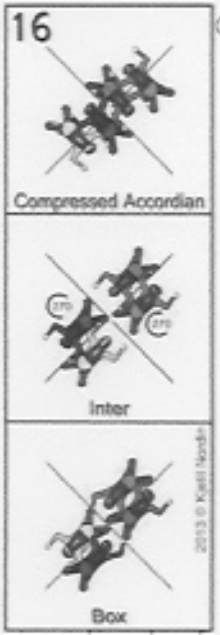



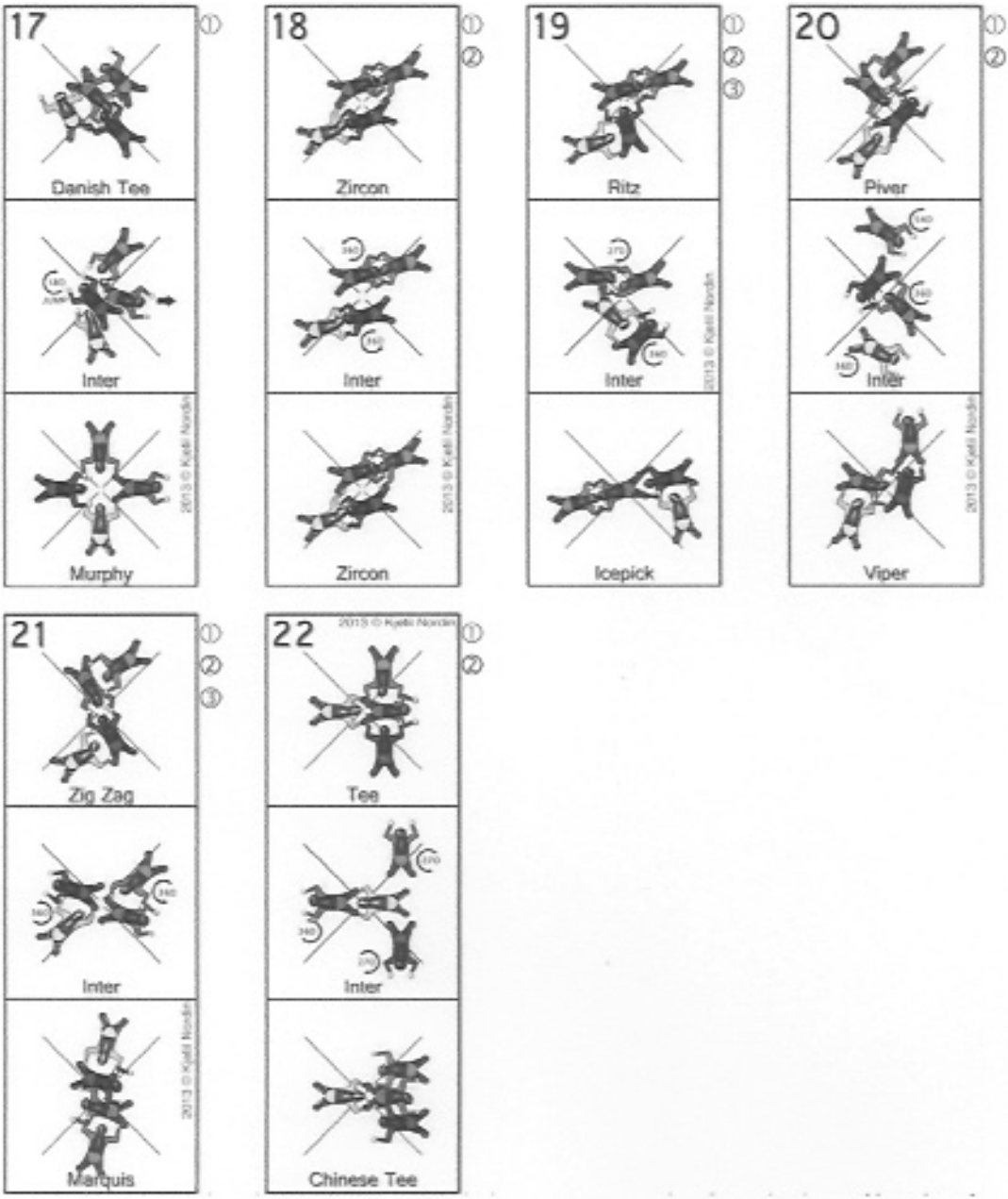


Block Sequences




**SORTEIO REALIZADO DIA 20/03/2018 as 15h30 – IBA DIVE GENERATOR – INTER (AA)**

Link do sorteio realizado:
https://gen.tunnelflight.com/draw/result/33011 Lembrando que essas 5 rodadas se referem as rodadas 1, 3, 5, 7 e 9 da **cat. INTER (AA)**

THE INTERNATIONAL BODYFLIGHT ASSOCIATION
TUNNELFLIGHT.COM

## DRAW RESULT

MAR 1ST 2017

4 - WAY FORMATION AA CLASS / INTERMEDIATE
5 ROUNDS (12 FOOT TUNNEL)

| | |
|---|---|
| ROUND 1: | D - O - 9 |
| ROUND 2: | 7 - Q - N |
| ROUND 3: | P - 15 - H |
| ROUND 4: | E - J - 6 |
| ROUND 5: | G - F - L - 14 |

**INSCRIÇÃO FQL 4 INVESTIMENTO: Inscrição: Valor total R$2000,00 por equipe**

**OBS: com essa taxa de inscricao os times terao direito de 30minutos de treinamento mais o os tempos de competicoes.**

Para **efetivar sua inscrição**, o capitão (responsável pelo time) ira efetuar um **Deposito no valor total da inscrição ate o dia 24 de abril as 15:00h** na conta do *Banco Brasil (001) agência 3477-0 conta corrente 888 886-8 em nome de SEBASTIAO AMORIM DA SILVA* – e enviar o comprovante para SKY_SILVA@HOTMAIL.COM .

***Obs:*** *O tempo de voo utilizado durante os treinamentos e a competição será pago diretamente a IFLY BsB pelo Clube Brasilia de Paraquedismo.* No mesmo e-mail incluir as informações abaixo

**Nome da equipe:**_____ **Categoria:** _____

**Atleta 1:** _____ Idade: ____ Telefone: _____ E-mail: _____ Profissão: _____ Endereço: _____ Cidade:_____
Estado:____ Marque abaixo o(s) tipo(s) de treinamento(s) que gostaria de fazer no futuro: ( ) BBF ( ) 4way ( )
Outro:_____

**Atleta 2:** _____ Idade: ____ Telefone: _____ E-mail: _____ Profissão: _____ Endereço: _____ Cidade:_____
Estado:____ Marque abaixo o(s) tipo(s) de treinamento(s) que gostaria de fazer no futuro: ( ) BBF ( ) 4way ( )

Outro_____

**Atleta 3:** _____ Idade: ____ Telefone:

_____ E-mail: _____ Profissão: _____ Endereço: _____ Cidade:_____
Estado:____ Marque abaixo o(s) tipo(s) de treinamento(s) que gostaria de fazer no futuro: ( ) BBF ( ) 4way ( )
Outro:_____

**Atleta 4**: _____ Idade: ____ Telefone: _____ E-mail: _____ Profissão: _____ Endereço: _____ Cidade:_____
Estado:____ Marque abaixo o(s) tipo(s) de treinamento(s) que gostaria de fazer no futuro: ( ) BBF ( ) 4way
Outro:_____

_____ _____ _____ _____
_____
_____
_____